

DATKASSE und Kassen-Hardware

Sehr geehrter Kunde,

Sie haben unser Programm DATKASSE und verschiedene Kassenhardware-Komponenten erworben. Damit diese zusammenarbeiten können müssen noch einige Einstellungen vorgenommen werden. Voraussetzung ist die bereits ausgeführte Installation von DATKASSE.

MAGKEY

Schließen Sie das Schlüsselsystem an eine freie seriellen Schnittstelle an (COM1 oder COM2, evtl. auch COM3 oder COM4). Das Lesegerät kann mittels der mitgelieferten Klebeplatte an jeder glatten Fläche befestigt werden.

Bedienung:

Der Schlüssel (es ist tatsächlich ein *Schlüssel*, auch wenn er etwas anders aussieht) wird einfach auf die Schloßplatte gesetzt, so daß er bündig aufliegt. Er haftet dort durch einen Magneten. Nach kurzer Übungszeit gelingt dies innerhalb extrem kurzer Zeit.

Bei Verwendung einer Schlüsselkette mit Aufspulrolle ist darauf zu achten, daß diese nur eine geringe Rückholkraft hat, da ansonsten der Schlüssel nicht auf der Schloßplatte haften bleibt.

Schlüssel anmelden:

Wechseln Sie in das Verzeichnis von *DATKASSE Gastronomie* und rufen Sie nun das Programm DKGAST auf.

Im Menü *Verschiedenes* wählen Sie *Passwortverwaltung* und hier die Option *Kellner eingeben/ändern*. Gehen Sie mit dem Cursor auf die Eingabezeile des Kellners, für den ein Schlüssel angemeldet werden soll. Drücken Sie nun **F5**. Stecken Sie den richtigen Schlüssel ein. Geben Sie die korrekte serielle Schnittstelle ein (Dies müssen Sie nur beim ersten Mal eingeben). Wenn der Schlüssel angemeldet wurde, erhalten Sie eine Bestätigung. Ansonsten kontrollieren Sie nochmals die Kabelverbindung und den korrekten Sitz des Schlüssels.

In gleicher Weise melden Sie nun für die anderen Kellner die Schlüssel an. Danach speichern Sie bitte die Eingaben mit **F2**.

Diese Zuordnung kann jederzeit geändert werden.

Hinweis: In der Maske muß ein Passwort für jeden Kellner eingegeben werden, auch wenn es wegen des Schlüsselsystems nicht zur Anwendung kommt.

Rufen Sie nun MKGAST.EXE mit der Option /SETUP auf:
MKGAST /SETUP

Im Menü *Setup/Grundeinst.1* geben Sie im Feld *COMPort für STIFT/CHIPKEY* ein **M** und die Nummer der seriellen Schnittstelle ein (1 oder 2) ein, mit der das Schlüsselsystem verbunden ist, also z.B. **M1**. Speichern Sie die Eingaben mit F2. Die Funktion ist erst nach dem nächsten Programmstart aktiviert, d.h., Sie müssen das Programm beenden und neu starten. Danach kann das Programm ohne Schlüssel nicht mehr bedient werden. Beachten Sie hierzu auch den Menüpunkt *Masterkey*.

Die aktuelle Schlüsselnummer wird in der Mitte der obersten Bildschirmzeile ständig angezeigt.

ACHTUNG

Durch Eingabe einer falschen Schnittstellennummer können Sie sich aus dem Programm aussperren. Machen Sie in einem solchen Fall einen Warmstart und rufen Sie das Programm anschließend mit der Option /NOKEY auf. Die Einstellungen für das Schlüsselsystem werden dann zurückgesetzt.

Hinweis

Das Programm prüft nur bei jedem Tastendruck das Schlüsselsystem. Die Anzeige der Kellnernummer wechselt also erst nach dem nächsten Tastendruck. Wenn die *Kellner/Tischsperre* aktiviert ist (Setup/Grundeinst. 2), dann sollte nach dem Entfernen des Schlüssels eine beliebige Taste gedrückt werden (z.B. die Leertaste), damit das Programm zurück in die Tischauswahl springt.